

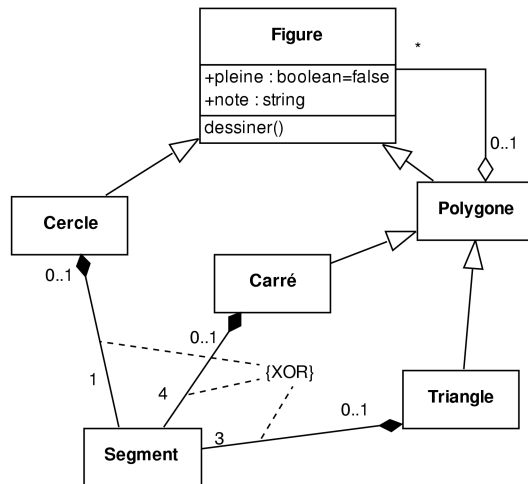
## TD3 : Diagramme d'objets UML

Valentin Montmirail  
valentin.montmirail@unice.fr

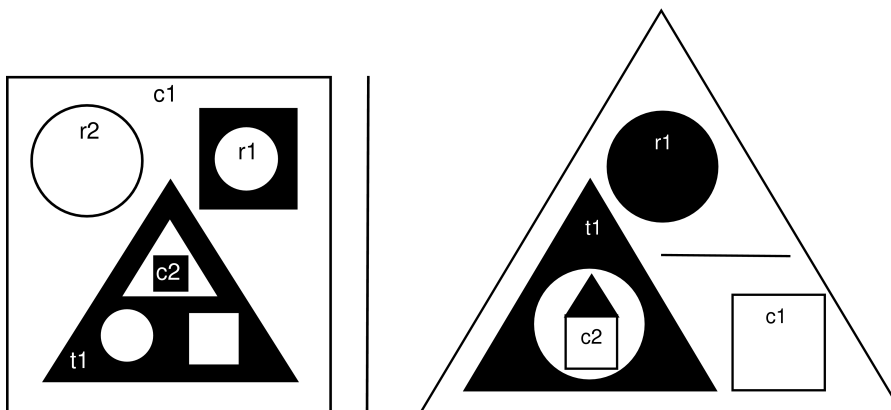
*License 3 INFO  
Université Nice Sophia-Antipolis*

### 1 Instanciation d'un diagramme de classes

Considérez le diagramme de classes ci-dessous. Le « XOR » est une contrainte indiquant que l'on peut avoir un segment lié à une figure, mais pas à plusieurs en même temps.



Les schémas ci-dessous illustrent des cas particuliers d'imbrication de certaines figures dans d'autres. Si une figure est représentée directement à l'intérieur d'une autre, c'est qu'elle est nécessairement imbriquée dans cette dernière. Le nom des figures est parfois indiqué directement à l'intérieur. Les figures en noir sont considérées comme pleines, les autres non.



**Question :** Pour chacun des deux schémas suivants, indiquez si l'agencement des objets représentées est conforme au diagramme des classes ci-dessus.

**Question :** Quand c'est le cas, représentez le diagramme des objets correspondant à la figure, mais sans représenter les segments.